

# U-landskalender kortspil

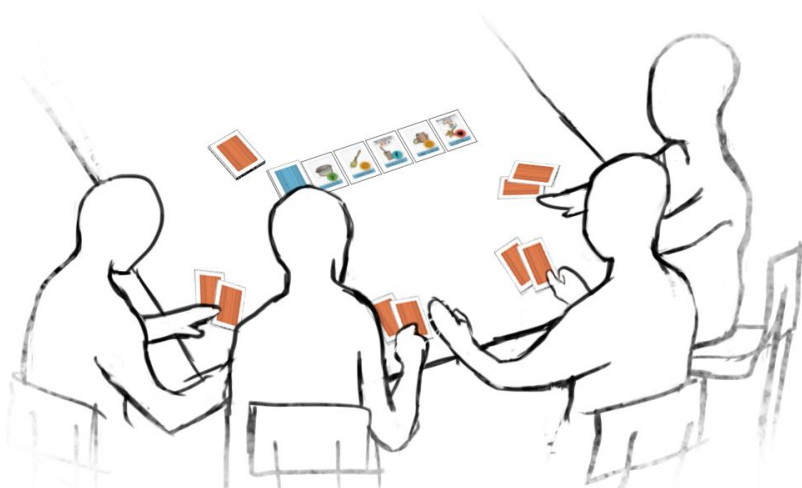
Kalenderspillet er et spil for 2 til 4 spillere. Det handler om livet for børn i Ghana.

I spillet skal man *samarbejde* om at lave en række pligter, før man har tid til leg og sjov.

## Regler

I skal være mellem 2 og 4 spillere i hvert spil. I er på samme hold, og enten vinder I sammen eller taber sammen.

Sæt jer i en halvcirkel rundt om et bord, så I både kan se hinanden og kortene.



### Før I spiller

I skal bruge:

- 1 bunke med de 12 børnekort fra grundspillet
- 1 bunke med de 15 aktivitetskort fra grundspillet
- Alle de ekstrakort I har fået i december

**1:** Læg bunken med aktivitetskort med billedsiden nedad. Træk 5 kort fra bunken og placer dem fra venstre mod højre ved siden af bunken.



Dette er de aktiviteter, I skal lave, før I kan slappe af og lege.

**2:** Hver spiller trækker 2 børnekort fra bunken.

## Børnekort

Hvert barn kan to ting, de har et talent og en ombytning.



**Talent:** Dette symbol viser, hvilke opgaver barnet er god til at løse.

**Ombytning:** Nogle børn løser ikke bare aktiviteter, de bytter også rundt på andre aktiviteter, så det bliver nemmere (eller sværere) at løse dem.

## Aktivetskort

Kortene viser de aktiviteter, som skal løses i fællesskab. Man kan kun løse den første aktivitet i køen, derfor betyder rækkefølgen af aktiviteter alt i dette spil.



**Ombytning:** Nogle kort har en effekt, som bytter rundt på rækkefølgen af kort i køen. Hvis aktiviteten ikke løses med det samme, bliver det sværere at komme igennem bunken

**Udfordring:** Dette er det talent et barn skal bruge for at løse aktiviteten.

## En spillers tur

Den yngste spiller starter, derefter skiftes hver spiller til at tage en tur i urets retning. Man må meget gerne snakke sammen i løbet af en spillers tur. For at være god til dette spil skal man ikke kun bekymre sig om sin egen tur, men også den næste spillers tur.

### 1 Spil et børnekort

Spilleren skal spille et børnekort for at prøve at løse den første aktivitet i køen. Hvis ikke man kan løse en aktivitet, skal man spille et kort alligevel.

### 2 Løs aktivitet

Sammenlign talentet på børnekortet med udfordringen på aktivetskortet. Hvis ikonerne er ens, så fjern aktivetskortet – aktiviteten er nu løst.



### 3 Ombytning

Undersøg om enten børnekortet eller det forreste aktivitetskort giver mulighed for ombytning. Hvis de har det, så byt rundt på rækkefølgen som beskrevet på kortet.

Hvis *både* børnekortet og aktivitetskort giver mulighed for ombytning, så må I selv vælge, hvad I gør. Vær forsigtige, ombytning betyder meget for, om næste spiller får en god tur eller ej.



### 4 Træk et børnekort

I slutningen af spillerens tur lægger man det spillede børnekort i en bunke ved siden af børnebunken med billedsiden op ad.

Så trækker man et nyt kort fra børnebunken, så man altid har to kort på hånden.

### Afslutning

Spillet slutter:

1: når der ikke er flere aktivitetskort på bordet. Så har børnene i den ghanesiske landsby tid til at lege, og alle spillerne har vundet.

2: når spillerne har spillet alle deres børnekort, men der stadig er aktivitetskort på bordet. Så blev der heller ikke tid til leg og fritid i landsbyen den dag. Alle spillerne taber. Prøv igen en anden gang.

### Sværhedsgrad?

Er spillet for nemt? Så prøv at tilføj disse regler:

*Flere aktiviteter*

Læg 6 aktivitetskort på bordet i starten i stedet for 5

*Mere kaos*

Hvis både børnekortet og aktivitetskortet giver mulighed for ombytning, så gør begge dele. . Lav først ombytningen på børnekortet og derefter ombytningen på aktivitetskortet.

*Ekstrakort*

Hver skoledag i december bliver der introduceret nye børn og aktiviteter. Disse nye kort gør spillet sværere, men forhåbentlig er I også blevet bedre til spillet.